

Diccionario de otros conceptos

Aquilae: Es el título de una leyenda de los Moradores del Camino. Significa, simplemente, "águila".

Angra Mainyu: Palabras pronunciadas por Báliak cuando expulsa todo su poder. Significa "pensamiento destructivo".

Barlak: Fuerza creadora del Universo.

Consejo Imperial: Grupo de humanos representantes del poder del Imperio del Hombre. Su fin es erradicar a las razas mutantes de manera clandestina.

Consejo Real de Kanaria: Grupo de aves encargado de velar por la seguridad de todos los clanes alados de Nueva Lemuria. Sus integrantes tienen un periodo rotativo y son elegidos por sus clanes.

Custodios de Barlak: Grupo secreto que brindaba sugerencias a los integrantes del Consejo Imperial. Velaban por el orden divino en el mundo y eran mejor conocidos como los Guerreros Celestiales. Son perseguidos cuando descubren las verdaderas intenciones del Imperio del Hombre. Los sobrevivientes crean el Templo de Barlak.

Goros: Seres creados por la Reina Yunuén, quienes se exiliaron a las tierras del hielo, ubicadas al norte del mundo. Tienen la cabeza amarilla y el cuerpo verde.

Gribb: Nombre en antigua lengua que se refiere a los buitres, mutantes alados ambiciosos; generalmente, no conviven con los otros clanes de aves. Su plural se pronuncia "Gribbs".

Guerreros Celestiales: Mutantes, goros y humanos escogidos por la Joya para luchar contra las fuerzas del mal.

Gumba: Material hecho en Kanaria que sirve para hacer ropa y zapatos. Es fresca en el calor y cálida en el frío.

Imperio del Hombre: Organización creada por los humanos para el control y gobierno de Nueva Lemuria. Aunque en su estructura social, ubica a los mutantes en el bajo nivel, y pretende mostrar una cara de solidaridad con ellos, tiene el oscuro proyecto de erradicarlos.

Imperio Marino o del Mar: Nombre para designar a las criaturas del mar que, en su totalidad, están bajo las órdenes de Planctos, el Guardián.

Joya de Barlak: Gema preciosa creada por Barlak, en cuyo brillo viven las esencias del bien y del mal que rigen el Universo y, de la cual, entrega fragmentos a los Tres Guardianes.

Kámazotz: Nombre con el que se le conoce al clan de los murciélagos.

Komodiano: Raza de lagartos monstruosos. Son más grandes que los cocodrilos comunes y son de carácter hostil.

Kriger: Cuando las hormigas se unificaron gritaron "¡Sai Mëg, KrigerVálmik!", que significa "Vida eterna, maestro Válmik". Kriger, en lengua antigua, significa "maestro".

Kybálium: Poderosa medicina para el dolor y las heridas mortales.

Laboratorista: Término usado para referirse a los científicos humanos que trabajaban de manera clandestina, buscando la manera de erradicar a las razas mutantes.

Marcha del Silencio: Se le conoce así al avance que hicieron los aliados para encontrar a los clanes reptiles de Turkis, ya que nadie habló durante el trayecto.

Moradores del Camino: Nombre que se le da a los humanos y mutantes que no viven afiliados a un clan. Se caracterizan por comercializar artesanías y sus leyendas son famosas en todo el continente, ya que suelen ir a los poblados y cantarlas en representaciones callejeras.

Mutante: Término utilizado por los humanos para nombrar, de manera despectiva, a los seres creados por Barlak y por los Tres Guardianes de la Joya. El término se vuelve parte del habla popular.

Ninuat: Nombre con el que los Goros conocen a Barlak.

Proceso de Renovación: Es un proceso curativo por el cual pasan aquellos que desean renovarse después de un tremendo dolor. Se oye hablar de él en la leyenda del *Reptilicón*.

Ragmaniel: Significa "La persecución" y se refiere a la cacería que el Imperio del Hombre inició contra los Custodios de Barlak.

Ragnar magter victum: En lengua antigua significa "Lucha, fuerza, victoria".

Reptilicón: Es el título de una leyenda de los Moradores del Camino. Significa "La búsqueda del reptil".

Rígter: Base principal de los ejércitos del hielo, ubicada en Tzool, el continente de hielo.

Sai Mëg, Kuin Yunuen: Saludo de las abejas a la Reina Yunuen. Significa "¡Vida eterna, Reina Yunuen!".

Shánfiz: En lengua antigua significa "emparedado" o "bocadillo". Puede prepararse con distintos tipos de carne, con verduras o frutos, y se hace con pan silvestre. Sus condimentos pueden variar según la región.

Shantar jankar: Expresión en lengua antigua que significa "¡Vivan siempre!".

Shanti, shanti: Expresión amistosa que se usa entre los habitantes de Nueva Lemuria para saludarse. Significa "paz, paz".

Sire y leve siriv: En lengua antigua significa "vive y deja vivir".

Suuba: Nombre antiguo con el que se conoce a la flauta.

Tattá: Es una palabra en lengua antigua que se usa para dirigirse, de manera cariñosa, a los abuelos. Yiza la usa para referirse a Válmik, el hormigo.

Tres Guardianes: Seres creados por Barlak para que, a su vez, crearan el mundo a su alrededor. Ellos son: Ícaro, el ave de fuego, dueño del cielo; Planctos, el Errante, amo de los mares; Yunuen, soberana de las abejas, reina de la tierra.

Vai mas pas, et lem por serg: Dicho antiguo que le comparte Yacaré a los clanes reptiles de Turkis. En lengua antigua significa "vale más lo conocido, que algo por conocer".

Valvia: Nombre antiguo con el que se conoce al violín.

Vanska: Significa "aberración". Es el nombre que se le da a los mutantes del mar.

Vennskap: Es el título de una leyenda de los Moradores del Camino. En lengua antigua significa "amistad".

Vohu Manah: En la lengua de los Goros quiere decir "buena mente", es la bienvenida de los devotos al paraíso, y las palabras que usan cuando aceptan a alguien como parte de su clan.

Wado: Significa "gracias" en la lengua de las águilas. Curiosamente, en nuestro mundo, en la lengua de los indios cherokee, significa lo mismo.