

## **Diccionario de lugares**

**Acantilados de Plata:** Zona montañosa al norte de Tzool, cerca del lugar donde viven los Goros. Se caracteriza por tener una cantera de donde se puede extraer la piedra y lugares de los que no se tienen registros.

**Aldán:** Isla ubicada al norte del mundo, lejana a Nueva Lemuria. Es el lugar donde nació Quetzo, el pavo real.

**Árboles de Plata:** Así se le dice a los árboles de Tzool, el continente de hielo, por la escarcha que los cubre, pero no es un lugar en especial. Tal vez, sólo una referencia de algún sitio cercano a las aldeas del lugar.

**Arzabat:** Es el mundo del espíritu, donde habitan los Guerreros Celestiales que han trascendido la materia.

**Bambar:** Nombre de la aldea más cercana al Rigter de Tzool, donde vive Musafa y Nevadito.

**Beleabat:** Es el mundo de los mortales.

**Bilbaard:** Nombre de la región ubicada al centro oeste de Nueva Lemuria. Colinda al norte con Kanaria, al este con Damar, al sur con Fángor y al oeste con Nun, el gran océano. Se presume que su nombre proviene de dos palabras en lengua antigua: "Bil", que significa almendra y "Baard" que significa "lugar de". Aunque en la saga no se hace referencia, Bilbaard es un exportador activo de la almendra y la leche sacada de ella.

**Boca del Kraken:** Lugar ubicado al norte del mundo, donde, se dice, que se ubica la entrada al reino de Planctos. Está conformado por un poderoso remolino de agua que atrae a los barcos y los devora en su interior.

**Cárcel de Damar:** Prisión ubicada en la frontera de Damar y de Ménelik, mejor conocida como la Cárcel de los Mutantes. Está conformada por dormitorios, según las especies de mutantes; cuenta con zonas de seguridad y con laboratorios subterráneos.

**Costa de Azufre:** Costa ubicada al sur del mundo, en la región de Fángor. Se caracteriza porque sus aguas son ácidas y presenta tormentas la mayor parte del año.

**Damar:** Región central de Nueva Lemuria. Es la sede del Imperio del Hombre. Se le conoce como la Ciudad de Cristal por sus hermosas construcciones hechas de mármol.

**Escaleras del Norte:** Entrada al mundo marino de Nun, ubicada cerca de los Acantilados de Plata. Por fuera parecían ser parte de un templo abandonado y descendían por una enorme caverna hasta perderse en la inmensidad del subsuelo. Cada escalón tenía una longitud aproximada de veinte metros de largo y se necesitaban muchas horas para descender hasta las planicies marinas. Su interior estaba hecho por una piedra verdosa conocida como *japia*.

**Falbarde:** Nombre de una isla lejana. Se dice que ahí está un secreto lugar relacionado a los Custodios de Barlak. Está muy cerca a la costada congelada de Tzool.

**Fángor:** Región ubicada al sur de Nueva Lemuria. Se caracteriza por su clima hostil y volcánico. Casi todo el año está cubierto por oscuras nubes y tormentas eléctricas.

**Kanaria:** Región ubicada al noroeste de Nueva Lemuria. Se caracteriza por sus vastas praderas y por ser el lugar donde se ubica el mayor número de clanes alados.

**La Zona Muerta:** Es una zona ubicada entre el sur de Turkis y el norte de Ménelik. Se le llama así porque no pertenece a ninguna de las dos regiones. Sirve como paso de comunicación entre los clanes de Turkis y los de Fángor.

**Legión Mutante:** Organización fundada por Báliak, el león oscuro. Está conformada únicamente de mutantes y su objetivo es erradicar a la raza humana y a los mutantes que estén en su contra.

**Lugar Sin Rostro:** Sitio a donde viajan las almas que deben purgar una condena.

**Marakaya:** Isla de donde es originaria Ania, la colibrí. Se desconoce su ubicación.

**Ménelik:** Región ubicada al centro este de Nueva Lemuria. Se caracteriza por sus terrenos desérticos y poca vegetación.

**Mercado de Arena:** Lugar ubicado en la región de Bilbaard. Es muy famoso en los alrededores por ser un sitio para el comercio.

**Montañas Sombrías:** Serie de montañas ubicadas en la región de Fángor. En algún lugar de ellas, la Legión Mutante tiene su castillo principal.

**Monte Élkar:** Volcán ubicado al norte de la región de Kanaria. Su nombre proviene de una antigua leyenda que habla de cuatro creaturas, una de ellas, la que representaba el fuego, de nombre Élkor. Aunque no se dan referencias de la misma en la saga, es una leyenda contada por los Moradores del Camino.

**Nueva Lemuria:** Nombre del continente, conformado por seis regiones: Kanaria, Turkis, Bilbaard, Damar, Ménelik y Fángor.

**Nun:** El gran océano, hogar de Planctos, de los Vanskas y de la fauna marina general.

**Puerto de Travo:** Puerto marítimo ubicado en la costa de Bilbaard; lugar de pesca y de carga para los barcos exploradores, tan pequeño, que podía recorrerse en poco tiempo.

**Reptilia:** Nombre con el que se le conoce a la región de Turkis, después de que los clanes se unifican.

**Rígter:** nombre con el que se le conoce a la fortaleza de comando de los ejércitos de Tzool.

**Sheroki:** Nombre de la isla donde habita el clan de las águilas al cual pertenece Kérim. Está ubicada al noreste de Nueva Lemuria.

**Tirania:** Isla del sur, donde habían sido exiliados todos los insectoides y creaturas horripilantes, que buscaban, desde tiempos inmemoriales, aniquilar a los humanos.

**Templo de Barlak:** Santuario creado por los sobrevivientes que pertenecieron a los Custodios de Barlak. Ahí se entrenan los aspirantes a guerreros. Su ubicación sólo le es concedida a los elegidos de la Joya de Barlak para iniciar el camino del guerrero.

**Tórnom:** Nombre de una isla lejana y tan pequeña, que no aparece en los mapas. Se caracteriza por tener una montaña muy alta.

**Turkis:** Región ubicada al noreste de Nueva Lemuria. Se caracteriza por sus extensos pantanos, selvas y manglares. Tiene un río cuyas aguas adquieren un color turquesa, único en el continente. En su mayoría, son clanes reptilianos los que se ubican aquí, como los cocodrilos, los lagartos albinos, los Komodianos, las serpientes y otros más. Se presume que ahí se ubica el clan de las abejas y su líder, la Reina Yunuen, aunque nunca nadie la ha visto.

**Tzool:** Nombre del continente de hielo ubicado al norte del mundo.